

SD-DGA1 (DGA3) Generator dźwięków do głośnikowych dzwonek bezstresowych - wymaga wzmacniacza



Generator odtwarza wgrane do pamięci w formacie MP3 dzwonki komórkowe, zapowiedzi słowne, dźwięki zwierząt, które będą odtwarzane zamiast tradycyjnych mechanicznych dzwonek szkolnych. Generator współpracuje z wszystkimi sterownikami dzwonek szkolnych (woźnymi) z wyjściem przekaźnikowym. Do generatora potrzebny jest wzmacniacz typu radiowęzłowego, który obsługuje głośniki typu 100V.

Instalacja:

1. W miejsce istniejących dzwonek instalujemy głośniki z naszej oferty i wykorzystujemy istniejące przewody do połączenia głośników ze wzmacniaczem, a do wzmacniacza przyłączamy generator (schemat połączenia w dalszej części instrukcji). Należy zwrócić uwagę na polaryzację głośników! Głośniki mają oznaczony biegun dodatni i ujemny i podobne oznaczenie ma wyjście wzmacniacza. Całą instalację należy wykonać przy wyłączonym zasilaniu wzmacniacza!
2. Generator łączymy z komputerem (laptopem) za pomocą kabla USB (kabel USB jest na stałe wmontowany do generatora (patrz rysunek powyżej)). Po połączeniu komputer widzi pamięć generatora jako dysk zewnętrzny, i na ten dysk należy wgrać wybrany plik muzyczny w formacie mp3, który będzie sygnałem „dzwonka”. W pamięci mamy zapisane następujące pliki:

0001.mp3	0005.mp3
0002.mp3	0006.mp3
0003.mp3	0007.mp3
0004.mp3	0008.mp3

Przy kopiowaniu do pamięci należy pliki nadpisać pozostawiając dotychczasowe nazwy i tak:

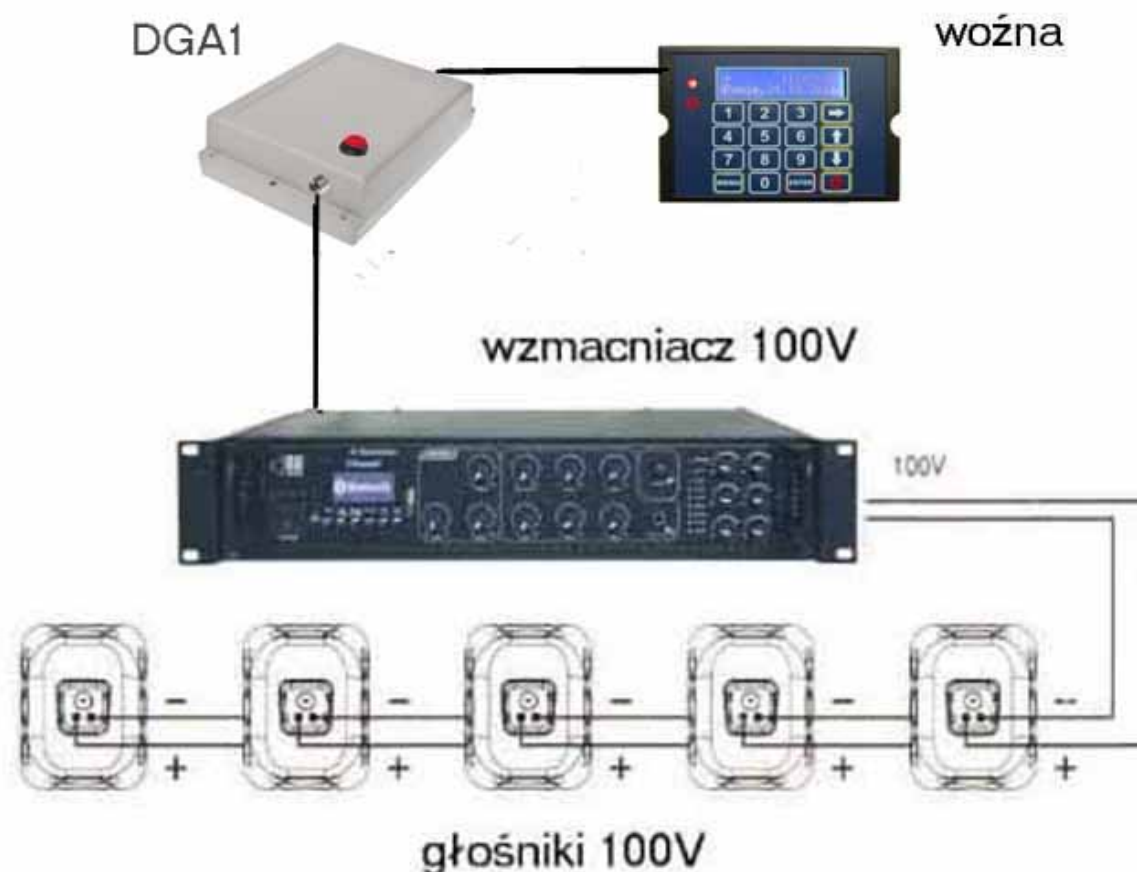
W przypadku wersji DGA1 plik 0001.mp3 to dźwięk alarmowy
plik 0008.mp3 podstawowy sygnał dzwonka

W przypadku wersji DGA3 plik 0001.mp3 to dźwięk alarmowy nr 1
plik 0002.mp3 to dźwięk alarmowy nr 2
plik 0003.mp3 to dźwięk alarmowy nr 3
plik 0008.mp3 podstawowy sygnał dzwonka

3. Należy zwrócić uwagę by w pamięci generatora pozostały tylko pliki mp3! Czasami po podłączeniu w pamięci jest zapisywana informacja programu antywirusowego. Po zakończeniu kopiowania należy ten plik usunąć. W pamięci mają pozostać tylko nasze pliki mp3. Wielkość pliku nie ma znaczenia (pojemność pamięci to około 16Gb) bo i tak będzie odtwarzana tylko ta część, której długość jest zaprogramowana w woźnej (czas trwania dzwonka). Przy pomocy ustawienia długości trwania dzwonka (w programie woźnej) i odpowiednio przygotowanym pliku muzycznym można zróżnicować dzwonki na lekcję i dzwonki na przerwę. Jeżeli plik muzyczny będzie krótszy niż zaprogramowana długość dzwonka w woźnej, generator będzie powtarzał odtwarzanie pliku. Generator dostarczamy z wczytanymi, przykładowymi plikami muzycznym.
4. Do generatora podpinamy zaprogramowaną woźną (programowany sterownik dzwonek). Generator współpracuje ze wszystkimi woźnymi z wyjściem przekaźnikowym. Zwykle wyjście woźnej jest w postaci oznaczonego kabla lub dwubiegunowego zacisku. Kabel woźnej łączymy z generatorem za pomocą śrubowych zacisków (w komplecie). Do generatora podłączamy zasilacz 9V -12V (w komplecie) – gniazdo zasilacza jest w tylnej ścianie generatora. Generator przy pomocy kabla RCA (w komplecie) łączymy z wejściem wzmacniacza. Wejścia wzmacniacza są na jego tylnej ścianie i są zwykle oznaczone jako AUX IN lub AUX INPUT. Podłączenie dokonujemy jednym przewodem RCA, bo instalacja typu radiowęzłowego odtwarza dźwięki tylko w trybie MONO. Na zdjęciu pokazujemy schemat połączenia:



DGA3



- głośniki zamawiamy osobno
- kolor obudowy: szary
- wymiary: 195x142x53mm
- regulacja głośności odbywa się przy pomocy wzmacniacza – regulacja: 60 – 95dB
- ilość głośników: nie ma ograniczeń - do wymaganej ilości głośników dobieramy odpowiedni wzmacniacz
- w zestawie: generator, kabel RCA, zasilacz 9V lub 12V

UWAGA: Na zamówienie kompletujemy całe zestawy dzwonek bezstresowych w różnych wariantach. Przykładowe zestawy pokazujemy w następnej kategorii.